

Algamas on võistlusmängu „Netikirjariin“ 5. hooaeg 5.-8. klassi õpilastele. Mängime kahes vanuserühmas: 5.-6. klass ja 7.-8. klass.

1. Viktoriin toimub internetis Socrative'i keskkonnas järgmistel kuupäevadel:

**6. novembril 2019,
4. detsembril 2019,
15. jaanuaril 2020,
12. veebruaril 2020,
11. märtsil 2020.**

2. Küsimustele saab vastata **ainult sellel** kuupäeval **ainult** kell **13.00 – 16.00**.
Küsimused on vanuserühmadele eraldi.

3. Viite küsimuste keskkonnale Socrative leiata Rapla Keskraamatukogu lasteleheküljelt.
Keskkond on aadressil <http://www.socrative.com/> .

Keskkonda logida sisse **õpilasena**.

5.– 6. klassid kirjutavad ruumi nimeks **netikirjariin56**.

7.-8. klass kirjutavad **netikirjariin78**.

Seejärel kirjutada võistkonna nimi.

Kõik otsingud teha eraldi brauseris.

4. Võistkond on kuni **4-liikmeline** ja koosneb vastava vanuserühma õpilastest, seega 5. ja 6. klassid eraldi ja 7.-8. klassid eraldi. Iga mängu ajal ei pea kõik neli liiget kohal olema. Kui koolist võtab osa mitu võistkonda, siis mõelda igale rühmale nimi, aga lisada ka kindlasti kool, nt Kehtna Tublid.

Palume kasutada sama võistkonna nime igas mängus.

5. Valdkonnad :

1) kirjanik ja teosed

2) digikultuuri aastaga seotud küsimused: interneti turvalisus, otsingud internetis, samuti andmebaaside (Riksweb, Ester, Digar ja Digar Eesti artiklid) kasutamine; Kui vajatakse koolitust andmebaaside osavamaks kasutamiseks, leppida aeg ise kokku. Koolituse infot saab aadressil kojulaenus@raplark.ee .

3) kodulugu, sh ka ajaleht Raplamaa Sõnumid

4) kultuur;

5) ajakirjad Hea Laps ja Postimees Juunior (küsimused tulevad mängule eelneva kuu numbrist, s.t novembrikuu mängus on küsimused oktoobrikuu ajakirjadest).

Küsimused Postimees Juuniorist tulevad alates veebruarist;

6) eesti keel.

Vastamisel peab tuleb ja tohib kasutada elektroonilisi abimaterjale, teatmeteoseid, ajakirjandust, aga mitte õpetaja või vanema klassi õpilase abi. Mängime ausalt!

6. 1.aprilliks 2020 ootame igalt võistkonnalt **videot** teemal „...lugu“.

Kolme punkti asemele tuleb leida sõna ning see sõna ongi loo aluseks, näiteks: muinaslugu, lõputa lugu, sõbra lugu jne. Olge fantaasiaküllased ja loovad. Lugu võib olla tehtud pantomiimina, tantsuna, sõnalise lavastusena, tummfilmina.

Vajadusel lugeda tekst peale või kasutada subtiitreid. Oluline on see, et tekst kaduma ei läheks.

Video tegemisel võivad võistkonnad kasutada abijõudusid (nt tehnilise teostuse puhul, muusika vm).

Hindamisel arvestame:

loo edastamisoskust, terviklikkust,

vaimukust, teravmeelsust;

helilist tausta.

Video pikkus (40s – 1min);

Videos on kindlasti tegijate nimed.

Video Youtube'i link saata **1. aprilliks 2020** aadressil katrin.grichin@raplarkr.ee . Video laadida Youtube'i üles avalikult!

Žürii jõuab videod enne viimast kohtumist läbi vaadata ja parimad välja selgitada.

Parimad videod saavad auhinnad.

Iga video esitanud võistkond saab üldmängule lisaks 3 punkti.

7. Mängu viimane voor toimub Raplas **15. aprillil 2020**. Siis saame kokku selleks, et vaadata videosid, jagada auhindu tublidele mängijatele ja videote tegijatele. See on ainus kord, kui tuleb kohale sõita.

Küsimused koostavad Rapla Keskraamatukogu töötajad.