

# Individaalne võistlusmäng „Netikirjariin“

Algamas on **individaalne võistlusmäng „Netikirjariin“** 5.-8. klassi õpilastele. Mängime kahes vanuserühmas: 5.-6. klass ja 7.-8. klass. Küsimused raamatute, eesti keele ja andmebaaside kasutamise kohta on vanuserühmadele eraldi.

1. Võistlusmäng toimub internetis Socrative'i keskkonnas kolmapäeviti järgmistel kuupäevadel:

**4. novembril 2020**  
**2. detsembril 2020**  
**13. jaanuaril 2021**  
**10. veebruaril 2021**  
**10. märtsil 2021**

2. Küsimustele saab vastata nimetatud kuupäevadel kell **10.00- 22.00**.
3. Kui oled otsustanud osaleda, siis palun registreeri end [SIIN](#).
4. Mängu keskkond on aadressil <http://www.socrative.com/> .

- Keskkonda logid sisse **õpilasena**.
- 5.– 6. klassi õpilased kirjutavad ruumi nimeks **netikirjariin56**
- 7.-8. klassi õpilased kirjutavad **netikirjariin78**.
- Seejärel kirjuta oma **mängunimi**, mida kasutad mängimisel.
- Viite mängu keskkonnale leiad ka Rapla Keskraamatukogu lasteleheküljelt - <http://lasteleht.raplakrk.ee/viktoriin-lastele/>
- **Kõik otsingud tee eraldi brauseris või aknas.**

5. Võistlusmängu küsimuste valdkonnad :
  - 1) kirjandus, kirjanik ja teosed

**4. novembri** kirjanik mõlemale vanuserühmale on **Ene Sepp**.

Lugeda **üks** järgmistest teostest:

**5.-6.kl** Jaanus Vaiksoo „King nr 39” või  
Kristina Ohlsson „Kiviinglid”

**7.-8.kl** Siobhan Curham „Kuuvalgel unistajad”  
Ketlin Priilinn „Halloween”

Järgmiste mängude kirjanikud ja raamatud pannakse üles Rapla Keskraamatukogu koduleheküljele <http://lasteleht.raplakrk.ee/viktoriin-lastele>

- 2) andmebaaside (Riksweb, Ester, Digar ja Digar Eesti artiklid) kasutamine;
- 3) kodulugu, sh ka ajaleht Raplamaa Sõnumid
- 4) kultuur;

- 5) ajakirjad Hea Laps ja Postimees Juunior ( küsimused tulevad mängule eelneva kuu numbrist, s.t novembrikuu mängus on küsimused oktoobrikuu väljaannetest);
- 6) eesti keel.

Vastamisel tohib kasutada elektroonilisi abimaterjale, teatmeteoseid, ajakirjandust, aga mitte õpetaja või vanema klassi õpilase abi. Mängime ausalt!

Mängude punktitablelid ja õiged vastused leiad Rapla Keskraamatukogu lasteleheküljelt - <http://lasteleht.raplakrk.ee/viktoriin-lastele> peale igat mängu kahe päeva jooksul.

#### 6. Kodutöö

**1. aprilliks 2021** ootame igalt osalejalt tööd teemal

**„Raamatuillustratsioon fotoks”**

Vali endale meeldivast raamatust illustratsioon (või kaanepilt), mida lavastada ja tee sellest foto. Kasutada võid sõprade abi.



Näide Eno Raud „Naksitrallid”

Ootame 2 fotot: raamatuillustratsiooni fotot ja lavastatud fotot.

Juurde kirjuta raamatu autor ja pealkiri ning loomulikult enda nimi.

Saada aadressile: [lasteteenindus@raplakrk.ee](mailto:lasteteenindus@raplakrk.ee)

Iga kodutöö esitanud osaleja saab üldmängule lisaks **3 punkti**.

#### 7. Auhindamine

Iga mänguvoorude järel loosime osavõtjate vahel **üllatusauhindu**. Auhinna saajate nimed avaldame raamatukogu noorte- ja lastelehel peale mängu kahe päeva jooksul.

8. Mängu pidulik lõpetamine toimub **Raplas 14. aprillil 2021**. Anname üle auhinnad mängu üldvõitjatele, vaatame teie kodutöid ja kohtume üllatuskülasellega.

Küsimusi koostavad Rapla Keskraamatukogu töötajad ning õpetajad Tiiu Raav ja Eve Kärnsa.

Meie kontakttelefon on 53338058.