

Tere, koolide eesti keele ja kirjanduse õpetajad!

Jätkame sel õppeaastal internetipõhise **võistlusmänguga „Netikirjariin“** 5.-8.klassi õpilastele. Mäng toimub kahes vanuserühmas: 5.-6.klass ja 7.-8.klass.

1. Viktoriin toimub internetis Socrative'i keskkonnas järgmistel kuupäevadel:

**9. novembril 2022**  
**14. detsembril 2022**  
**18. jaanuaril 2023**  
**8. veebruaril 2023**  
**8. märtsil 2023**

2. Küsimustele saab vastata **ainult sellel** kuupäeval **ainult** kell **13.00 – 16.00**. Küsimused on vanuserühmadele eraldi.

3. Viite küsimuste keskkonnale Socrative leiab Rapla Keskraamatukogu lasteleheküljelt. Keskkond on aadressil <http://www.socrative.com/>.

Keskkonda logida sisse **õpilasena**.

5.– 6. klassid kirjutavad ruuminimeks **netikirjariin56**.

7.-8. klass kirjutavad **netikirjariin78**.

Seejärel kirjutada võistkonna nimi. Võistkonnanimi **PEAB** kajastuma **KOOL**.

4. Võistkond võib olla **1-3-liikmeline** ja koosneb vastava vanuserühma õpilastest, seega 5.- 6. klassid eraldi ja 7.-8.klassid eraldi.

Kui koolist võtab osa mitu võistkonda, siis mõelda igale rühmale nimi, aga lisada ka **kindlasti kool**, nt RKK Viisikud, Juuru Tarkpead, Järvakandi Targad jne

**Igas mängus kasutada SAMA võistkonna NIME.**

5. Valdkonnad :

1) kirjanik ja teos

**9. novembri** mängu kirjanik on **Astrid Lindgren** ja tema teosed

**„Mio, mu Mio“ - 5.-6. kl.**

**„Kerstin ja mina“ 7.-8. kl.**

2) andmebaaside Riksweb ja/või Ester kasutamise küsimus;

**3) ajaleht Raplamaa Sõnumid (mängule eelneva kuu numbrid) 5.-6.kl,**  
ajakiri Imeline Ajalugu (eelneva kuu number) **7.-8.kl**

3) kodulugu;

4) kultuur;

5) kirjandus;

6) eesti keel.

Vastamisel peab, tuleb ja tohib kasutada elektroonilisi abimaterjale, teatmeteoseid, ajakirjandust, aga mitte õpetaja või vanema klassi õpilase abi. Mängime ausalt!

Andmebaaside Riksweb ja Ester kasutamise juhendite lingid on oktoobri lõpuks Rapla keskraamatukogu kodulehel.

Küsimustele vastuste otsingud teha **ERALDI** brauserites.

6. Mängu lõpuks ootame igalt võistkonnalt **ühte plakati kahe lemmikraamatu kohta. Loovülesanne annab põhimängule lisaks 5 punkti.**

Mida tähendab?

- 1) plakat on tehtud mõnes interneti keskkonnas, nt [https://www.canva.com/et\\_ee/](https://www.canva.com/et_ee/), <https://genial.ly/> vm;
- 2) plakati jaoks valida välja kaks lemmikraamatut, aga need ei tohi kuuluda sel aastal mängus olevate teoste hulka;
- 3) plakatil on
  - raamatu pealkiri, autor, ilmumisaasta
  - peategelase (-ste) nimi (nimed)
  - olulisem tegevuskoht
  - raamatust välja kirjutada kaks tsitaati ( olulisemat mõtet);
- 4) plakati kujunduses jälgida, et kahe raamatu tutvustus mahuks ühele plakatilehele, taust annaks edasi teose meeleolu, aga ei piisa ainult raamatu esikaanest;
- 5) loovülesande tegemise puhul kasutage rõõmsasti kaasõpilaste, õpetajate abi.

Plakati täpsustatud nõuded lisanduvad raamatukogu kodulehele.

Plakati **link** saata **3. aprilliks 2023** aadress [lasteteenindus@raplakrk.ee](mailto:lasteteenindus@raplakrk.ee) .  
Plakati EI PRINDI välja.

7. Netikirjariini lõpumänguks saame kõik kokku Raplas **19. aprillil 2023**. Siis vaatame plakateid, tegijad selgitavad, miks nad just need raamatud valisid. jagame auhindu ja tänname tegijaid.

Küsimused koostavad Rapla Keskraamatukogu töötajad, v.a. eesti keel