

Tere, koolide eesti keele ja kirjanduse õpetajad!

Alustame sel õppeaastal jälle internetipõhise **võistlusmänguga „Netikirjariin“** 5.-9. klassi õpilastele. Mäng toimub kahes vanuserühmas: 5.-6. klass ja 7.-9. klass.

1. Viktoriin toimub internetis Socrative'i keskkonnas järgmistel kuupäevadel:

**13. novembril 2024**  
**11. detsembril 2024**  
**15. jaanuaril 2025**  
**12. veebruaril 2025**  
**12. märtsil 2025**

2. Küsimustele saab vastata **ainult sellel** kuupäeval **ainult** kell **13.00 – 16.00**. Küsimused on vanuserühmadele eraldi.

3. Viite küsimuste keskkonnale Socrative leiate Rapla Keskraamatukogu veebilehelt **Netikirjariini logo alt**. Keskkond on aadressil <http://www.socrative.com/>.

Keskkonda logida sisse **õpilasena**.

5.-6. klassid kirjutavad ruumi nimeks **netikirjariin56**.

7.-9. klass kirjutavad **netikirjariin79**.

Seejärel kirjutada võistkonna nimi. Võistkonnanimel **PEAB** kajastuma **KOOL**.

4. Võistkond võib olla **1-3-liikmeline**.

Võistkond koosneb vastava vanuserühma õpilastest, seega 5.- 6. klassid eraldi ja 7.-9.klassid eraldi.

Kui koolist võtab osa mitu võistkonda, siis mõelda igale rühmale nimi, aga lisada **kindlasti kool**, nt RKK Viisikud, Juuru Tarkpead, Järvakandi Targad jne

**Igas mängus kasutab võistkond SAMA NIME.**

5. Valdkonnad :

1) loetud teosed:

**5.-6. klass**

**13. november** - Arndís Þórarinsdóttir “Surmasõlm”

**11. detsember** – Timo Parvela “Varjud” 1. osa

**15. jaanuar** – Vilé, Jurga “Siberi haiku”

**12. veebruar** – Kersti Kivirüüt “Mina, Raimo. 5. klass”

**12. märts** – Rooseboom, Sanne “Lahenduste ministeerium ja kadunud van Gogh”

**7.-9. klass**

**13. november** – Tuul Sell “Haki ordu”

**11. detsember** – Anna Gavalda “35 kilo lootust”

**15. jaanuar** – Benedict Wells “Hard Land”

**12. veebruar** – Igne Zarambaite ”Süngete vete vaimud”

**12. märts** - Ene Sepp “Eestluse valem

- 2) kirjanikud:
- 3) andmebaaside Riksweb ja/või Ester kasutamise küsimus;
- 4) ajakiri Eesti Loodus (eelneva kuu number);
- 4) kodulugu;
- 5) kultuur;
- 6) eesti keel.

Vastamisel peab, tuleb ja tohib kasutada elektroonilisi abimaterjale, teatmeteoseid, ajakirjandust, aga mitte õpetaja või vanema klassi õpilase abi. Mängime ausalt!

Andmebaaside Riksweb ja Ester kasutamise juhendite lingid on Rapla keskraamatukogu kodulehel.

Küsimustele vastuste otsingud teha **ERALDI** brauserites.

6. Mängu lõpuks **1. aprilliks 2025.**a ootame igalt võistkonnalt **lauamängu loetud teose või teoste kohta.**

**Loovülesanne annab põhimängule lisaks 5 punkti.**

7. „Netikirjariini“ lõpumänguks saame kokku Raplas **30. aprillil 2025.** Siis jagame auhindu, vaatame loovülesandeid ja täname tegijaid.

Küsimused koostavad Rapla Keskraamatukogu töötajad, v.a. eesti keel

**LOOVÜLESANNE** „Lauamäng loetud teose või teoste kohta“

1. Mängu aluseks on sellel õppeaastal „Netikirjariini“ raamatud.
2. Valida üks või mitu teost, mille põhjal teha lauamäng.
3. Lauamäng joonistada/ kujundada vm A3 paberi suurusele alusmaterjalile (nt kartong).
4. Mängu küsimused/ülesanded on valitud raamatu(-te) põhised, neid on vähemalt 10.