

Tere, koolide eesti keele ja kirjanduse õpetajad!

Alustame internetipõhise **võistlusmänguga „Netikirjariin“** 5.-9. klassi õpilastele. Mäng toimub kahes vanuserühmas: 5.-6. klass ja 7.-9. klass. Mäng toimub **NELJAPÄEVITI**.

1. Viktoriin toimub internetis Socrative'i keskkonnas järgmistel kuupäevadel:

13. novembril 2025
11. detsembril 2025
15. jaanuaril 2026
12. veebruaril 2026
12. märtsil 2026

2. Küsimustele saab vastata **ainult sellel** kuupäeval **ainult** kell **13.00 – 16.00**. Küsimused on vanuserühmadele eraldi.

3. Viite küsimuste keskkonnale Socrative leiate Rapla Keskraamatukogu **Netikirjariini logo alt**. Keskkond on aadressil <http://www.socrative.com/>.

Keskkonda logida sisse **õpilasena**.

5.-6. klassid kirjutavad ruumi nimeks **netikirjariin56**.

7.-9. klass kirjutavad **netikirjariin79**.

Seejärel kirjutada võistkonna nimi. Võistkonna nimes **PEAB** kajastuma **KOOL**.

4. Võistkond võib olla **1-3-liikmeline**.

Võistkond koosneb vastava vanuserühma õpilastest, seega 5.- 6. klassid eraldi ja 7.-9.klassid eraldi.

Kui koolist võtab osa mitu võistkonda, siis mõelda igale rühmale nimi, aga lisada **kindlasti kool**, nt RKK Viisikud, Juuru Tarkpead, Järvakandi Targad jne

Igas mängus kasutab võistkond SAMA NIME.

5. Valdkonnad :

1) loetavad teosed:

5.-6.klass

13.november - Elle Mcnicoll “Mingi säde”
11.detsember– Ester Urbala “Koolipõlgurid”
15.jaanuar– Ilmar Tomusk “Uks”
12.veebruar– Jaanus Vaiksoo “King nr 42”
12.märts– Jean Claude Mourlevat “Tagurpidi jõgi”

7.-9.klass

13.november – Marje Ernits “Nelisteist, hirm ja rõõm”
11.detsember – Hugo Vaher “Nutivaba”
15.jaanuar – Kaia Raudsepp “Loviisa, 10.klass”
12.veebruar – Helena Vikk “Enne kui sa lähed”
12.märts – Kristi Piiper “Sul on 24 tundi aega”;

- 2) andmebaaside Riksweb ja/või Ester kasutamise küsimus;
- 3) maakonna ajaleht Raplamaa Sõnumid (eelmise kuu numbrid) ja ajakiri Imeline Ajalugu (eelneva kuu number);
- 4) kodulugu;
- 5) kultuur;
- 6) eesti keel.

Vastamisel peab, tuleb ja tohib kasutada elektroonilisi abimaterjale, teatmeteoseid, ajakirjandust, aga mitte õpetaja või vanema klassi õpilase abi. Mängime ausalt!

Andmebaaside Riksweb ja Ester kasutamise juhendite lingid on Rapla keskraamatukogu kodulehel.

Küsimustele vastuste otsingud teha **ERALDI** brauserites.

6. Mängu lõpuks **6. aprilliks 2026.**a ootame igalt võistkonnalt **kuulutusetulpa loetud teoste põhjal.**

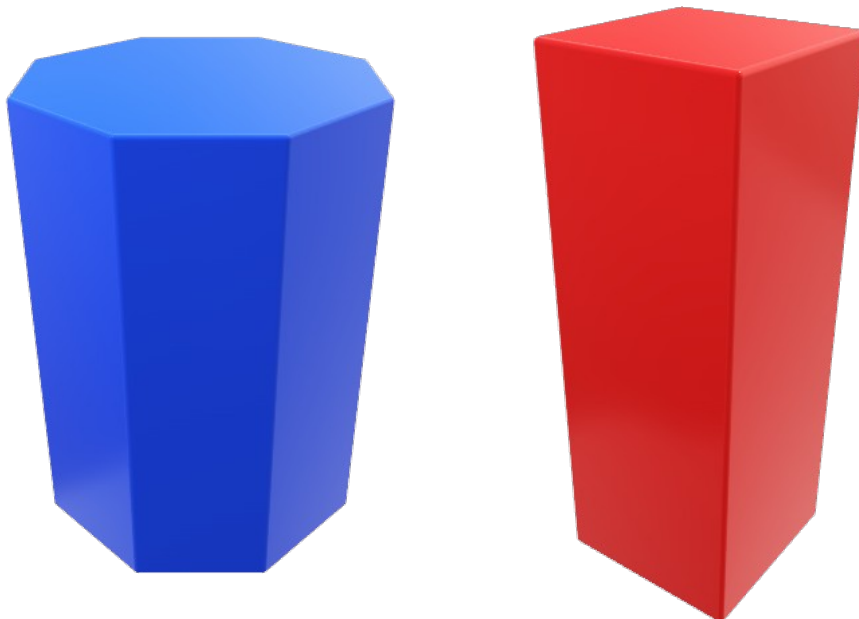
Loovülesanne annab põhimängule lisaks 5 punkti.

7. „Netikirjariini“ lõpumänguks saame kokku Rapla Keskraamatukogus **23. aprillil 2026.** Siis jagame auhindu, vaatame loovülesandeid ja täname tegijaid.

Küsimused koostavad Rapla Keskraamatukogu töötajad, v.a. eesti keel

LOOVÜLESANNE „Kuulutusetulp loetud teoste põhjal“

1. Kuulutusetulp vormida A3 paberist ruumilisena ehk 3D-na ümarana või kandilisena või mingi muu kujundina. Näidised:



Tulp peab olema kleebitud/ kinnitatud tugevamale alusmaterjalile.

Kuulutusetulp EI tohi olla seinalehena.

Disainige tulpa: lisage katus vm.

2. Tulbal peab olema

- raamatu reklaam,
- ürituse kuulutus,
- kadunud asjade kuulutus,
- müün/ostan/ vahetan kuulutus,
- sõbra/kaaslase otsimise kuulutus,
- töökuulutus,
- kellegi/ millegi tagaotsimise kuulutus.

KÕIK kuulutused on tehtud sel aastal loetud raamatute põhjal. Aluseks võib võtta ühe või mitu raamatut.

Kuulutuste koostamisel laske loovusel ja fantaasial lennata, kasutage värve, pilte.

Kuulutuse alla peab olema sulgudesse kirjutatud, millisest raamatust on idee saadud. Lihtne näidis

Kadunud väike armas koer. Reageerib sõbralikult nimele
Pitsu. Armastab üle kõige maksavorsti.

Leidjale vaevatasu 5 marka.

(O.Luts „Kevade“)